

二零零五/零六學年「學校發展津貼」計劃書

| 項目 | 關注重點 | 策略/工作 | 預期好處 (例如：如何減輕教師的工作量) | 時間表 | 所需資源 | 成功準則 | 評估方法 | 負責人 |
|---------|---|--|--|--|--|--|---|-----|
| 電腦繪圖漫畫班 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 訓練學生創意思維； 2. 訓練學生漫畫創作技巧； 3. 訓練學生應用美術電腦軟件 Photoshop 創作漫畫。 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 聘請陳智偉為課程導師； 2. 引導學生創作故事，應用 Photoshop 技巧，以連環圖方式表達； 3. 設立初班和中班，配合學生程度 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 由專業導師指導學生，提高學習水平； 2. 延續上學年電腦繪圖漫畫班學習成果，鞏固學習效能 | 2005 年 10-12 月；2006 年 3-5 月 全期共 18 堂 3:45 - 5:00pm | <ol style="list-style-type: none"> 1. 導師費：\$ 2700 2. 材料及物資費：\$ 500 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 學生投入學習 2. 提高學生創作力 3. 學生漫畫創作水準提升 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 與導師定期檢討學生進度； 2. 學生完成作品，在學校展覽； 3. 作品投稿校外刊物，展示學生成績 | 李漢明 |